



特徴

一般照明、ムービング・ライト、メディアサーバー、LED を完全にコントロール。マルチ・ユーザでパーティション・コントロールが可能、フルバックアップ・システム完備。プレイバック・フェーダーをマルチに完備しており、キュー・リストのトラッキングが可能。ムーブ・フェード環境を備え、独特なフォースフィードバック・エンコーダを搭載。マルチタッチスクリーン・ディスプレイとキーが、暗間でも見やすいようになっています。

機能

- ・ 4,096 から 24,576 出力 / パラメータ
1,024、2,048 又は 4,096 毎にアップグレードが可能
- ・ 16,000 コントロール・チャンネル
- ・ 99 ユーザー設定
- ・ パーティション・コントロール
- ・ マスター・プレイバック・ペアは、60mmモータライズ・フェーダー
- ・ 60mmモータライズ・フェーダー 5 本 x 200 ページ分の、自由に設定可能なフェーダー、サブマスターとグランドマスター・コントロール
- ・ 17.3 インチ・マルチタッチ・ディスプレイ、ダイレクト選択、及び文脈依存制御
- ・ 4 種類のパレットタイプ (IFCB)
- ・ プリセット機能は " 全てのパレット "
- ・ 動的な関係や絶対値を進捗させる挙動のエフェクトを提供
- ・ セントラル・インフォメーション・エリア (CIA) に於いて、バーチャルキーボード、カラー・ピッカー、ジェル・ピッカー、ブラウザ等のコントロールが可能
- ・ 非インテンシティ・パラメータを 4 つのフォース・フィードバックエンコーダでコントロール
- ・ フォーマット、フレキシ・チャンネル・モード HD チャンネル表示
- ・ ユーザー設計が可能な対話型マジック・シート
- ・ 6 つの抽象的カラー・スペース、色合い、スペクトル、及びフェードパス・ツール。
- ・ ETCNet2 及び Net3(ACN)、ArtNet 及び Avab UDP 出力プロトコル
- ・ ショー・データを ASCII を介してインポート可能 - 対応機器：
Obsession、Express™、Expression®、Emphasis®、Congo®、Cobalt®、Grand MA1、Grand MA2、Safari 及び Strand 500/300
- ・ 2 つの個別設定可能イーサネット・ポート
- ・ マルチ MIDI 及び / 又は SMPTE タイム・コード入力、MIDI イン / アウト、アナログ / シリアル入力、OSC 送信 / 受信
- ・ ピクセル・マップ・エフェクト、イメージ及びアニメーション用バーチャル・メディア・サーバー機能
- ・ 英語、ドイツ語、スペイン語、フランス語、イタリア語、日本語、韓国語、ロシア語、中国語 (簡体字および繁体字)

商品情報

Gio@5

モデル	内容
Gio@5-04K	Gio@5 コンソール、4,096 アウトプット (ケース別)
Gio@5-24K	Gio@5 コンソール、24,576 アウトプット (ケース別)
Eos-RPU3-4K	Eos リモート・プロセッサ・ユニット 4,096 出力
Eos-RPU3-24K	Eos リモート・プロセッサ・ユニット 24,576 出力
Gio@5-UP20K	Gio@5 4K → 24K アップグレード (DMX ノードが必要)
ETCnomad 512	PC/Mac 用クライアント USB ドングル

出力プロトコルは、ETC Net2 DMX ノード又は ACN DMX/RDM ゲートウェイを介して配信。

I/O ゲートウェイとショー・コントロール・ゲートウェイはスイッチ・クロージャ機能、MIDI 及び SMPTE タイム・コードを供給。

Gio アクセサリ

モデル	内容
EOS FW 40	Eos フェーダー 40 ウィング卓 (ケース別)
EOS FW 20	Eos フェーダー 20 ウィング卓 (ケース別)
Eos MFW 20	Eos モーター・フェーダー・ウィング 20
Eos MFW 10	Eos モーター・フェーダー・ウィング 10
Net3 RVI	Net3 リモート・ビデオ・インターフェイス
Net3 RVI3	リモート・ビデオ・インターフェイス 3
Gio@5-FC	ジオ @5 用フライトケース

Mac 及び PC プラットフォームの Eos ファミリー・オフライン編集ソフト "ETCnomad" は、www.etcconnect.com にてダウンロードが可能です。

Gio@5 の外部モニターには、最小解像度 1280x1024 の標準、タッチ又は Windows 7 互換のマルチタッチ・モニターを推奨します。

付属アクセサリ

- ・ ダスト・カバー
- ・ リトライト x 1
- ・ マウス / マウス・パッド
- ・ キーボード
- ・ DisplayPort-DVI アダプタ x 2
- ・ ロック付き IEC 電源コード

仕様

システム概要

- 4,096 ~ 24,576 出力 / パラメータ
- 16,000 コントロール・チャンネル
- 10,000 キュー
- 999 キュー・リスト
- 200 アクティブ・プレイバック
- 999 サブマスター
- 200 フェーダー・ページ
- 4x1000 パレット (インテンシティ、フォーカス、カラー、ビーム)
- 1,000 プリセット (パレット)
- 1,000 グループ
- 1,000 エフェクト (リレイティブ、アブソリュート又はステップ)
- 99,999 マクロ
- 1,000 スナップ・ショット
- 1,000 カーブ
- 1,000 カラー・パス
- 外部モニターを最大 2 台接続可能 (最小解像度 1280 x 1024 以上、DisplayPort 接続)。タッチスクリーン / マルチタッチ・コントロールを接続可能
- SSD ドライブ
- USB ポートは、フラッシュ・ドライブ / マウス / キーボード対応

ディスプレイ機能

- 1 台の外部モニター又は内蔵タッチスクリーンに全ショー・データを表示。ユーザーが設定可能な 3 つの作業領域が表示され、スクリーン分割や大きさの変更が可能。
- 中央情報エリアからのアクセス項目
 - ブラウザ
 - ファイル管理
 - システム設定
 - ショー設定
 - デスク設定
 - パーティション設定
 - ネットワーク構成
 - ショー・データ・ユーティリティ
 - PDF 印刷
 - ターゲット・リスト記録
 - ヘルプ
 - バーチャル・キーボード
 - コマンドライン
 - 選択中のキュー
 - エラー・メッセージ
 - 文脈依存制御
 - カテゴリー別 / 個別のパラメータ
 - フィルタ
- チャンネル・ディスプレイ
 - ライブ・チャンネル / テーブル・ビュー
 - ブラインド・キュー / パレット / プリセット / グループ情報を、リスト / チャンネル / テーブル / スプレッド形式で表示
 - ユーザー設定可能なパラメータ及びパラメータ・カテゴリ表示
 - フレキシ・チャンネルに任意チャンネルの割り当て表示が可能
 - ズーム機能により表示チャンネル数の範囲を自在に変更
 - インテンシティ・レベルの変化をカラーコード化
 - 参照番号、又はラベル表示オプション

- 非インテンシティ・レベルの変化をカラー・コード化
- ムービング・ライト、シングル・パラメータデバイス、未パッチのチャンネルを、グラフィカル表示で差別化
- マジック・シート
 - ユーザー定義の対話型レイアウト表示
 - オブジェクト及びイメージのインポートが可能
- パッチ表示
 - パッチ・バイ・チャンネル
 - パッチ・バイ・アドレス
 - パッチ・バイ・デバイス・リスト (RDM)
 - チャンネルの上限値、カーブ、プリヒート値の定義が可能
 - パン / ティルト入れ替え、反転
 - ユーザー設定可能なシャッター順序
 - カスタム・フィクスチャ・エディタ
- プレイバック・ステータス・ディスプレイ
 - フェーダー 100 ページ分の情報にアクセス
 - 選択中のキューのキュー・リストを拡張。アクティブ・キューのダイナミック・カウントダウン
 - 状況毎コンテンツ順序 / 非表示
- キュー・リスト・インデックス
- エフェクト・エディタ
- グループ・エディタ
- パーク・ディスプレイ
- ディマー・モニタリング
- サブマスター・リスト

プレイバック・コントロール

- マスター・プレイバック・クロスフェードに、ボタン / スライダ挙動をユーザー設定可能な 60mm モーターライズ・クロスフェーダーを 2 個
- 200 ページ x フェーダー 5 本 (モーターライズド 60mm) により、以下の設定が可能
 - IFCB パレット / プリセット・リスト、又は単一再生
 - シングル・プレイバック (ボタン / スライダ挙動をユーザー設定可能)
 - グランドマスター / ブラックアウト
 - アディティブ / インヒビティブ / エフェクト・サブマスター (ボタン / スライダ挙動をユーザー設定可能)
- レート・コントローラー
- プレイバック・フェーダー・コントロール
 - キュー・リストのアサイン
 - タイミングの無効化
 - オフ / オン
 - リリース
 - フィルタ
 - フリーズ
 - アサート
 - マニキュアル・オーバーライド
 - レート
 - キュー 0 に移動
 - スプレッド
 - バックグラウンド有効 / 無効
 - 10 プライオリティ・ステータス
 - 10 バックグラウンド・プライオリティ・ステータス
 - パラメータ及びチャンネル・フィルター

マクロ

- バックグラウンド又はフォアグラウンドの再生
- スタート / シャットダウン・マクロ
- 遮断マクロ

マニュアル・コントロール

- ・チャンネル選択はキーパッド又はダイレクト・セレクト
- ・リストは [+], [-], [Thru] で構成
- ・インテンシティはホイール、キーパッド、[Level]、[Full] 又は [Out] ボタンで設定
- ・[Select Last] は、最後のチャンネル順設定を選択
- ・[Select Manual] は、マニュアル値を持つ全てのチャンネルを選択
- ・[Select Active] は、インテンシティがゼロを超える全てのチャンネルを選択
- ・順序グループ設定
- ・オフセット：奇数、偶数、ランダム及びリバース含む
- ・ファン
- ・スニーク
- ・ユーザーが決められるホーム
- ・パラメータ、パラメータ・カテゴリ又は非インテンシティ・パラメータのホーム
- ・キャプチャ
- ・レベル設定が可能なパーク
- ・一時的な比率調整のスケール・パーク
- ・[Recall From] 及び [Copy To] コマンド
- ・[About] は、選択されたチャンネルやレコード・ターゲット情報を表示
- ・[Undo] は、確定コマンドの取消
- ・ユーザー指定の Rem Dim でハイライトとローライトを指定
- ・マルチ・パラメータ・デバイスのランプ・コントロール

プログラミング機能

- ・チャンネル・ファンクション
 - 非インテンシティ・パラメータは、数字又はエンコーダで設定
 - ソフトウェアで制御された触覚応答をサポートするエンコーダ
 - 色やゴボはローカル・ディスプレイで表示
 - カラー・マッチはジェル・セレクト又はカラー・ピッカーで選択
 - カラー・パス、カラー・テント及びカラー・スペクトラム・ツール
 - タイムとディレイはチャンネル・パラメータ毎に分割可能
- ・パレット及びプリセット機能
 - レコード及びアップデート
 - 数値データとのトグル切替
 - 最高 ".99" まで 1 つの数字の間に追加可能
- ・エフェクト
 - ライブ又はブラインド作成
 - パターン・ベースのダイナミック・エフェクト
 - アブソリュート・エフェクト
 - ステップ・エフェクト
 - チャンネル・レベル・オーバーライド
 - キュー・レベル・オーバーライド
 - エントリー・モードにてエフェクトの入りを設定
 - エグジット・モードにてエフェクトの終わりを設定
- ・キューの記憶
 - キュー・リスト HTP/LTP インテンシティ
 - キュー・リスト及びバックグラウンドのプライオリティ
 - キュー・リスト・アサート
 - フェーダーで遷移を制御、マニュアル又はインテンシティ・マスター
 - マニュアル値又は使用中のチャンネルを記憶
 - レコードされたキューの自動再生
 - リファレンス・マーク及びオートマーク
 - キュー又はパラメータ・レベルのブロック

- キュー又はパラメータ・レベルでアサート
- オール・フェード・フラグ
- フォロー又はハング・タイム
- シーケンス外リンク
- ループ機能
- キュー・レベルのパラメータ・カテゴリのタイミング
- 20 パートのマルチ・パート・キュー
- キュー・レベル・オーバーライド
- オート又はリファレンス・マークのマーク・フラグ
- 最高 ".99" まで 1 つの数字の間に追加可能
- エグゼキュート・リスト
 - ・スナップショットをトリガー
 - ・マクロをトリガー
 - ・他のキューの "ゴー" をトリガー
 - ・マルチ・キュー・リストの "ゴー" をシンクロ
 - ・ショー・コントロール・トリガー
 - ・アナログ・トリガー
- アップデートとアップデート・トレース・ファンクション
- 記憶と削除の取り消し
- ・サブマスターの記憶と再生
 - 999 アディティブ、又はインヒビティブ・サブマスター
 - バンプ・ボタンのフェード・タイミング設定
 - アサート/チャンネル選択ボタン
 - エクスクルシブ/シールド・モード
 - バックグラウンド有効/無効
 - バックグラウンド又はミニマム値へのリストア
 - LTP/HTP インテンシティ
 - フェーダーで遷移を制御、又はインテンシティ・マスター
 - バンプ・ボタン NPs マーク
 - プライオリティ及びバックグラウンド・プライオリティ・ステータス
 - モーターライズ・フェーダー・レベルをページ毎に管理
 - サブマスター・マッピング
- ・カーブ
 - パッチ毎にディマーの出力遷移を指定可能
 - キュー又はキュー・パート・レベルのインテンシティ・クロスフェードのプロファイルを変える時、又は非インテンシティパラメータを指定可能

インターフェイス

- ・イーサネット (2 ポート) 802.3af 準拠 PSE
- ・ETCNet2、Net3(ACN)、及び Artnet、Avab UDP 出力プロトコル
- ・DMX/RDM ポート x 4 出力
- ・トリガー接点 (D-Sub)
- ・シングルタッチ又はマルチタッチ・ディスプレイ (解像度 1280x1024 以上) をサポートする 2 つのビデオ・コネクタ・ポート
- ・USB ポート x 11
- ・OSC 送信 / 受信
- ・ゲートウェイを介し MIDI イン / アウト
- ・ゲートウェイを介し SMPTE タイムコード
- ・ゲートウェイを介し 12 アナログ入力、12 SPDT 接点出力、RS-232

電気特性

- ・入力電源 100 - 240V 50/60 Hz
- ・最大消費電力 240W (外部モニターを除く)

寸法/重量

Gio 寸法

モデル	高さ	幅	奥行き
	mm	mm	mm
Gio@5	364	641	667
フライトケース	813	781	292

注釈：フライトケースの寸法は、米国 ETC 社のオリジナルを記載しております。

Gio 重量

モデル	重さ
	Kg
Gio@5	23.59
Gio@5 + フライトケース	42.52

